

FM2J : LE PLAISIR DE JOUER N'A PAS D'ÂGE !

Prix Villes Amies des Aînés 2015

Thème : La lutte contre l'isolement

Catégorie : Autonomie, services et soins



UN CENTRE DE FORMATION ET DE RECHERCHE SPECIALISÉ SUR LE JEU

FM2J est un centre de recherche et de formation. Cette structure forme tous les professionnels qui utilisent des jeux et des jouets dans leur pratique. Elle propose aux professionnels des stages courts, des formations personnalisées ou encore des conférences ayant pour visée d'inscrire le jeu comme un outil au service des professionnels. Depuis 2008, le secteur "jeu et gérontologie" développe une offre de formation spécifique à ce domaine d'activité.

Deux stages de formation de trois jours sont proposés par FM2J ("Jeu et personnes âgées" et "Jeu et maladie d'Alzheimer"). Ces formations animées à Lyon-Caluire peuvent être également délocalisées dans toute la France, tout comme l'offre de conférences de ce secteur.

Le second axe de travail de cette structure concerne la recherche. Dans ce cadre, l'objectif est de démontrer l'intérêt du jeu dans le bien-être du résident et dans ses interactions sociales.



Une réglette permet aux personnes d'indiquer leur niveau de bien-être

FM2J

Lyon (69)

Ville Amie des Aînés depuis 2012

Fiche publiée le 28/01/2016

OBJECTIFS :

- Favoriser le jeu à tous les âges. Former les professionnels travaillant en EHPAD à l'animation par le jeu.
- Etudier les effets du jeu sur les pathologies de type Alzheimer.

PRATIQUE :

- Associer un pôle de recherche à un pôle d'intervention sur le terrain.
- Avoir une bonne connaissance du panel de jeux existants.
- Avoir des connaissances concernant le vieillissement et les pathologies de type Alzheimer.

LUDIM: TESTER LES BIENFAITS DU JEU SUR LES PATIENTS ATTEINTS DE LA MALADIE D'ALZHEIMER

En 2014, le FM2J a mis en place un projet de recherche sur la thématique du **jeu comme approche thérapeutique non médicamenteuse sur les patients atteints de la maladie d'Alzheimer**. Pour mener à bien cette recherche, le FM2J a su s'entourer de plusieurs partenaires clés que sont l'Institut du Bien Vieillir Korian et le Centre de recherche clinique "Vieillesse, cerveau, fragilité". Dans le cadre de ce projet, des interventions ont été organisées dans six EHPAD, ce qui a permis de tester le dispositif de jeu sur 54 patients atteints de la maladie d'Alzheimer.



Ces interventions se sont déroulées pendant quatre mois, à hauteur de deux séances par semaine. Au cours de celles-ci, un cahier d'observation a été tenu et l'outil de mesure principal qui a été utilisé était en fait une réglette permettant aux résidents d'indiquer leur niveau de bien-être à différents moments. **Cette étude démontre très clairement les bénéfices du jeu sur les patients atteints de la maladie d'Alzheimer ainsi que sur leur relations avec leur entourage familial et médical.** Pendant les séances de jeu, il a été observé une nette augmentation du bien-être exprimé par les résidents, une plus forte interaction avec l'environnement ainsi qu'une diminution des troubles du comportement (agressivité, déambulations, agitation). **Très clairement, il a été noté que lorsque le jeu est bien adapté à la personne, plus aucune aide ne lui est nécessaire pendant la période de jeu. Il s'agit là d'un élément essentiel dans le cas des personnes atteintes d'une pathologie qui, justement, ont besoin d'une aide quasi constante dans les actes de la vie quotidienne. Le jeu favorise de ce fait l'autonomie ainsi que la sensation de maîtrise, leviers déterminants pour permettre aux personnes de vivre un moment de plaisir et de bien-être.**

DES JEUX POUR TOUS

Une situation de jeu bien organisée doit permettre à chacun, quel que soit son âge ou les troubles dont il est atteint, de retrouver des compétences et donc de la confiance en soi mais également d'échapper à l'ennui et de favoriser le lien social. En ce qui concerne les personnes âgées autonomes, le choix du jeu doit répondre à deux éléments clés : les compétences et le désir. Tout d'abord, il est important que le jeu choisi ne soit pas trop simple, sous peine de s'ennuyer, ni trop compliqué puisqu'il risquerait alors de devenir un mobile de stress. De plus, il est évident que celui-ci doit être adapté aux centres d'intérêt de chacun, comme c'est le cas à tous les âges de la vie. Pour les personnes âgées atteintes d'une pathologie de type Alzheimer, l'un des éléments clés concerne le cadre. **En effet, l'idéal pour que la situation de jeu fonctionne est que celui-ci ne nécessite pas l'explication, la compréhension ou l'intégration de règles du jeu.** Deux choix sont donc possibles. Le premier est de permettre à la personne de créer ses propres règles. Le second est de lui proposer un matériel de jeu sans ambiguïté lui permettant de saisir immédiatement l'objectif de celui-ci. C'est par exemple le cas avec les jeux surdimensionnés tels que le billard japonais.



Le billard japonais ne laisse aucune ambiguïté quant aux règles du jeu

Site internet de FM2J: www.fm2j.com

Pour accéder aux vidéos, veuillez cliquer sur les liens ci-dessous:

<https://www.youtube.com/watch?v=zE1IJWSONE>

<https://www.youtube.com/watch?v=gHiRrqiUQ>

https://www.youtube.com/watch?v=zK5BC_LV03k

APPEL À CONTRIBUTION

Si, comme la Ville de Lyon, vous avez mis en place des projets pour les aînés, n'hésitez pas à nous en faire part : contact@rfvaa.com

